

المحاضرة الثانية تكمل في لغة HTML

برمجة ويب 1 – BWP401

SLASH TEAM

برنامج الهندسة المعلوماتية – الجامعة الافتراضية السورية

تقديم	بتول بيان
وصف	النماذج وتكملة لتأغات HTML
عدد الصفحات	13



النماذج FORMS، أهم التحديثات في HTML5

توصيف المحاضرة

التوصيف:

الآلية لإنشاء النماذج في html والتعامل معها.

طريقة الدراسة:

قراءة الملف بشكل جيد والتدريب على جميع التمارين الموجودة بالإضافة إلى تمارين موقع w3school. **من الضروري جدا** تجربة جميع الأكواد وإنشاء مشروع تخيلي تستخدم في الخصائص.

تكملة لبعض من تآغات ال BODY

النماذج FORMS:

نموذج هو عبارة عن حقول إدخال التي يستعملها المستخدمون لإدخال بياناتهم إلى صفحات ومواقع الويب.

المسؤول الرئيسي عن إنشاء النموذج هو عنصر ال form تحتوي على عنصرين افتراضيين action , method.

- Action: تحدد الصفحة التي ستتم إرسال البيانات إليها عند الضغط على زر الإرسال الموجود داخل الفورم
- Method: تحدد طريقة إرسال البيانات إلى الخادم من خلال القيم post , get:



get	Post
تعرض بيانات الـ form في عنوان URL.	لا تُعرض بيانات الـ "form" في عنوان URL.
محدودة في حجم البيانات التي يمكن إرسالها.	لا يوجد حد أقصى لحجم البيانات المرسلة.
يمكن حفظ العنوان URL ومشاركته.	لا تظهر البيانات عند تحديث الصفحة.
مناسبة للبيانات غير حساسة مثل البحث.	مناسبة للبيانات الحساسة مثل كلمات المرور.

والمسؤول عن إنشاء هذا الحقل هو عنصر الـ input tag.
لتوضيح ذلك:

```
<body>
  <!-- input tag -->
  <form action="index.html" method="get">
    <input type="text">
  </form>
</body>
```

سنلاحظ بعد فتح المتصفح (Browser) تشكل حقل الإدخال باستخدام تاغ الـ input وخاصة الـ type.

دائما ما يكون لدينا تاغ الـ label موجود للدلالة على ما هو مطلوب تعبئته داخل عنصر الإدخال:

```
<body>
  <!-- input tag and label tag -->
  <form>
    <label> enter your name :</label>
    <input type="text">
  </form>
</body>
```

سنلاحظ أنه من العملية السابقة تم إنشاء حقل إدخال ذو دلالة.

enter your name :

من السمة الـ type نستطيع التحكم بحقل الإدخال (أي ماذا سيقوم المستخدم بكتابه داخل الحقل).



بعض القيم الخاصة بالواصفة TYPE:

سنقوم بشرح السمات على الكود مباشرة :

```

<html>

<body>
  <form>
    <!-- my first form -->
    <label>enter your name : </label>
    <input type="text">
    <br>
    <label>enter your email :</label>
    <input type="email">
    <br>
    <label>enter your password :</label>
    <input type="password">
    <br>
    <hr>

    <label>enter your breath</label>
    <input type="date">
    <br>
    <hr>
    <label>enter your gender :</label>
    <input type="radio" name="gen">
    <label>male</label>
    <input type="radio" name="gen">
    <label>female</label>
    <br>
    <hr>

    <label>enter your favourite sport :</label>
    <br>
    <input type="checkbox">
    <label> football </label>
    <input type="checkbox">
    <label> volly ball </label>
    <input type="checkbox">
    <label> tennis </label>
    <hr>

    <input type="submit" value="ok">
    <input type="reset">
  </form>
</body>

</html>

```



- `<input type="text">`

القيمة text لإدخال النص يكون الحجم الافتراضي 20 حرف ويمكن تحديد حجم معين باستخدام الوصفة size في حال كتابة محارف أكثر من الحجم المحدد يظهر تلقائياً شريط انزلاق، يمكن تحديد عدد محارف أعظمي لا يمكن تجاوزه باستخدام الوصفة maxlength.

- `<input type="email">`

القيمة email لاستقبال الايميلات من المستخدمين. وبالتالي عند ادخال نص عادي يعطي رسالة توضيحية أن المدخل لا يحتوي على @.

- `<input type="password">`

القيمة password لاستقبال كلمات السر من المستخدمين. يشبه text في واصفاته الا أنه عند الكتابة بداخله سيظهر نجوم لتكون غير مرئية.

- `<input type="date">`

القيمة date لاستقبال التاريخ من المستخدمين.

- `<input type="radio" name="gen">`

لرسم زر اختيار من متعدد، تتيح للمستخدم باختيار وحيد ويجب أن تكون قيمة ال name نفسها بجميع الخيارات.

- `<input type="checkbox">`

تستخدم لرسم زر اختيار من متعدد مع إمكانية اختيار أكثر من خيار. يمكن جعل خيار ما checked تلقائياً من خلال هذه الوصفة.

- `<input type="submit" value="ok">`

زر الارسال يقوم بإرسال البيانات إلى الوجهة المحددة في. action

- `<input type="reset">`

يعيد عناصر ال form الى قيمها الابتدائية.

enter your name :

enter your email :

enter your password :

enter your breath 

enter your gender : ☐ male ☐ female

enter your favourite sport :
☐ football ☐ volley ball ☐ tennis



السمات VALUE, NAME من الأفضل وضعها لكل العناصر.

تستخدم صفة name لتحديد اسم العنصر في النموذج هذا الاسم هو الذي يُرسل مع البيانات عند إرسال النموذج، **الأهمية:** يُستخدم لتحديد البيانات عند معالجتها على الخادم. **مثلاً**، إذا كان لديك حقل إدخال باسم username، فسيتم إرسال القيمة المدخلة تحت هذا الاسم، يساعد في تنظيم البيانات وإمكانية الوصول إليها بسهولة عند معالجة النموذج.

تستخدم صفة value لتحديد القيمة الافتراضية للعنصر أو القيمة التي سيتم إرسالها عند تقديم النموذج. **الأهمية:** تُستخدم لتحديد القيمة التي سيتم إرسالها إذا كان المستخدم لم يعدلها. على سبيل **المثال**، في حقل إدخال نصي، يمكن تعيين قيمة افتراضية تظهر للمستخدم.

في عناصر مثل `<input type="checkbox">` أو `<input type="radio">`، تحدد قيمة value ما سيتم إرساله إذا تم تحديد الخيار.

ما ينطبق على check box من قواعد وسمات ينطبق على radio button.

المؤثر SELECT:

هو التاغ المسؤول عن رسم قائمة الخيارات.

- Option: تاغ وضع الخيار
- Value: خاصية القيمة التي سوف يقوم المتصفح بإرسالها في خلف الصفحة
- لإمكانية اختيار أكثر من خيار باستخدام `multiple="multiple"`
- ويمكن استخدام الوصفة size لتحديد كم خيار سيتم إظهاره
- ممكن جعل الخيار محدد افتراضياً من خلال الوصفة `selected="selected"` تعطى للخيار الذي نريد أن يكون محدد بشكل تلقائي.

مثال:

```
<body>
  <form>
    <label>select your country :</label>
    <select>
      <option value="sy">syria</option>
      <option value="ir">iraq</option>
      <option value="egy">egypt</option>
      <option value="other">other</option>
    </select>
  </form>
```

</body>

الخرج:

select your country :

- syria
- iraq
- egypt
- other

مربع الإدخال TEXT AREA:

تاغ يقوم برسم مربع يمكن ادخال اي معلومة ضمنه.

cols and rows: سمات تحدد عدد اعمدة واسطر ال text area وبحال تجاوز المستخدم بالكتابة الأسطر والاعمدة المسموحة سيظهر شريط انزلاق scroll bar.

مثال: تكلمة للمثال السابق

```
<body>
  <label> enter your country :</label>
  <br>
  <textarea cols="30" rows="10" placeholder="enter your country"></textarea>
</body>
```

select your country : enter your country :

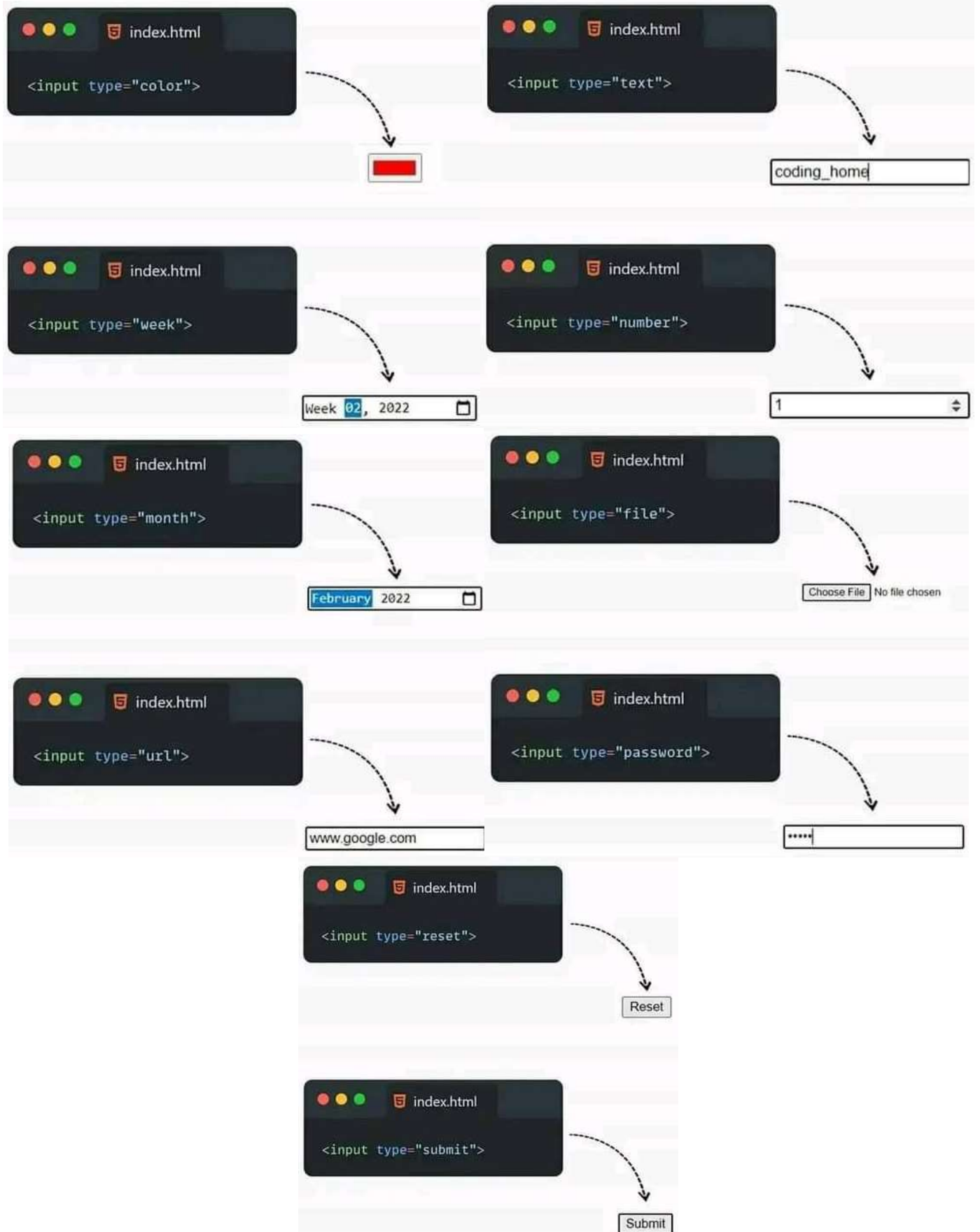
enter your country

ملاحظة: placeholder سمة أو خاصية تقوم بإنشاء نص بلون رمادي يساعد بفهم ماهية المعلومات التي نريد كتابتها ضمن حقول الإدخال.

- disabled خاصية جعل العنصر غير قابل للاستخدام.
- required خاصية لإلزام المستخدم بملء حقل الإدخال.



بعض من حقول الإدخال الأكثر استخدام:



العنصر VIDEO:

يستخدم لإضافة ملف فيديو في الصفحة.

1. السمة src:

يتم استخدام السمة "src =" لتحديد مصدر ملف الفيديو. يمكنك تحديد عنوان URL لملف الفيديو أو مسار محلي على الخادم.

2. السمة controls:

باستخدام السمة controls يتم عرض عناصر التحكم الافتراضية للفيديو مثل تشغيل/إيقاف، شريط التقدم، وزر المسار الصوتي.

3. عرض وارتفاع الفيديو:

يمكنك تحديد عرض وارتفاع مقطع الفيديو باستخدام السمتين height و width.

4. النص البديل alt:

يمكنك تقديم نص بديل للمحتوى الفيديو في حال عدم تحميل الفيديو بنجاح. يُستخدم النص البديل لتوفير بديل لقراء الشاشات أو حالات عدم تحميل الفيديو.

5. السمة autoplay:

سيتم تشغيل الفيديو بشكل تلقائي.

6. السمة loop:

سيتم تشغيل الفيديو بشكل حلقة متواصلة.

7. السمة poster:

لتحديد مصدر الصورة التي سيتم إظهارها لحين قيام المستخدم بتشغيل الفيديو.

8. تنسيقات الفيديو المدعومة:

يتوجب عليك التحقق من تنسيقات الفيديو المدعومة على المتصفحات المختلفة مثل MP4, WebM, Oggg.



العنصر AUDIO:

لتضمين مقطع صوتي داخل موقع الويب.
أهم سماته هي src, loop, controls, autoplay
نفس شرح السمات السابقة.

الرسومات ثنائية الأبعاد SVG:

لإنشاء رسومات متجهة قابلة للتعديل والتكبير دون فقدان الجودة. (غير مهم)
مميزات SVG:

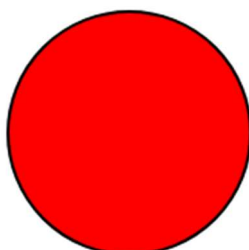
- قابلية التوسع: يمكن تكبير SVG دون فقدان الجودة.
- تحكم كامل: يمكنك التحكم في كل عنصر باستخدام CSS وJavaScript
- تفاعلية: يمكنك إضافة تفاعلات باستخدام JavaScript

مثال:

```
<html>
<html lang="ar">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>مثال على SVG</title>
</head>
<body>
<h1>رسم دائرة باستخدام SVG</h1>
  <svg width="200" height="200">
    <circle cx="100" cy="100" r="80" stroke="black" stroke-width="2" fill="red" />
  </svg>
</body>
</html>
```

الخرج:

رسم دائرة باستخدام SVG



اقتراحات وتمارين :

أنشئ الاستمارة التالية:

تجاهل التنسيقات والتباعد.

قم بإنشاء استمارة التسجيل التالية:

Registration Form

First Name:	
Middle Initial:	
Last Name:	
City:	
State/Province:	Please Choose...
Country:	☒ United States ☐ Canada ☐ Other
Zip:	
Email:	
Username:	
Password:	
Repeat Password:	
Comments:	
☐ I agree to the site terms.	
Submit Reset Form	



الحل:

```

<h1>Registration Form</h1>
<form method="get" action="index.html">
  <label>First Name:</label>
  <input type="text" name="First_name">
  <br>
  <label>Middle Initial:</label>
  <input type="text" name="Middle_initial">
  <br>
  <label>Last Name:</label>
  <input type="text" name="Last_name">
  <br>
  <label>City:</label>
  <input type="text" name="City">
  <br>
  <label>State/Province:</label>
  <select name="Province">
    <option value="Please Choose" disabled selected>Please Choose</option>
    <option value="United">United</option>
    <option value="canada">canada</option>
    <option value="other">other</option>
  </select>
  <br>
  <label>Country:</label>
  <input type="radio" checked="checked"> <label>United State</label>
  <br>
  <input type="radio" style="margin-left: 65px;"> <label>United State</label>
  <br>
  <input type="radio" style="margin-left: 65px;"> <label>Other</label>
  <br>
  <label>Zip:</label>
  <input type="text" name="zip_name">
  <br>
  <label>Email:</label>
  <input type="email" name="email">
  <br>
  <label>UserName:</label>
  <input type="text" name="user_name">
  <br>
  <label>PassWord:</label>
  <input type="password" name="password">
  <br>
  <label>Repeat PassWord:</label>
  <input type="password" name="Repeat_pass">
  <br>
  <label>Comment</label>
  <textarea name="Comment"></textarea>
  <br>

```



```
<input type="checkbox" name="agree"> <label>I agree to the site terms</label>
<br>
<input type="submit" value="Submit"> <input type="reset" value="Reset Form">
</form>
```

الخرج:

Registration Form

First Name:

Middle Initial:

Last Name:

City:

State/Province:

Country: ☒ United State
☐ United State
☐ Other

Zip:

Email:

UserName:

PassWord:

Repeat PassWord:

Comment

☐ I agree to the site terms

ملاحظة: أن جميع التنسيقات من تباعد العناصر والمحاذاة والألوان الخ سنتعلمها في لغة CSS.

